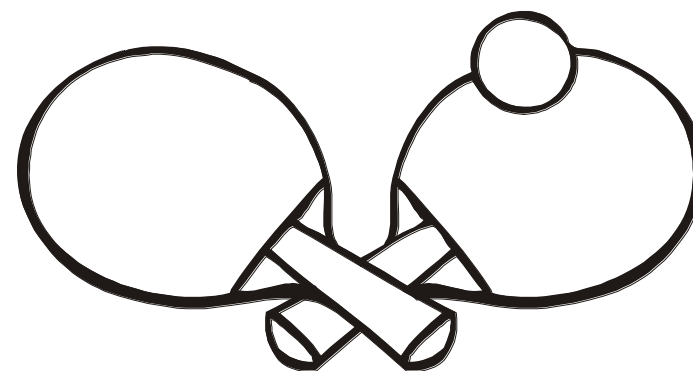


**Oddíl stolního tenisu**

# **TJ Jiskra Strážnice**

**pořádá**



**bodovací turnaj**

**kategorie B**

**U11 /nejmladšího žactva /**

**28. ledna 2023**

## I. Všeobecná ustanovení

1. **Pořadatel:** TJ Jiskra Strážnice
2. **Datum konání:** 28.1 2023
3. **Místo konání:** Herna stolního tenisu TJ Jiskra Strážnice
4. **Ředitelství turnaje:** vrchní rozhodčí: Mgr. Karasová Lenka - lic. NR  
zást. vrch. rozhodčího: Jamný Pavel - lic. NR  
  
hl. pořadatel: Zdeněk Morávek
5. **Přihlášky:** Jmenovité přihlášky v Registru ČAST nejpozději do 26.1. 2023
  
6. **Úhrada nákladů:** Hráči startují na náklady svých TJ
7. **Vklady:** Budou vybírány při prezenci ve výši 150 Kč za den.
8. **Losování:** veřejné po skončení prezentace,  
nasazení podle platného rozpisu pro BTM JmSST
9. **Občerstvení:** Zajistí pořadatel v místě konání

## II. Technická a ostatní ustanovení

10. **Předpis:** Hraje se podle Pravidel stolního tenisu, Soutěžního řádu stolního tenisu a tohoto rozpisu
11. **Stoly a míčky:** hraje se na 9 stolech míčky Joola Prime \*\*\*
12. **Rozhodčí:** Rozhodčí k jednotlivým zápasům určuje vrchní rozhodčí
13. **Soutěže:** I. dvouhra nejmladšího žactva  
II. útěcha nejmladšího žactva

**14. Systém soutěže:** I.stupeň skupinový - postupují první 2 II. stupeň a útěcha vylučovacím způsobem, vše na tři vítězné sady z pěti

Všechny soutěže se hrají na tři vítězné sety.

**15. Podmínky účasti:** Turnaje se mohou zúčastnit závodníci, kteří jsou na evidenčním seznamu oddílu v JM kraji.

**16. Časový pořad:** sobota 28.1.2023  
do 8.30           prezence nejmladšího žactva  
9.15               zahájení soutěže nejmladšího žactva

V případě většího počtu účastníků je možná změna časového pořadu

**17. Ceny:** Pořadatel odmění hráče na 1., 2. a 3. místě a vítěze útěchy

**18. Námitky:** Dle SŘ

19. Vstup do herny dle aktuálních vládních opatření.

Turnaj byl schválen STK JmSST jako bodovací turnaj nejmladšího, mladšího, staršího žactva a dorostu kategorie B.

STK JmSST schválila rozpis dne 3. 1. 2023.